



## **Regulamin IV edycji „Wodnej Ligi” – Konkurencja zespołowa III**

**w ramach konkursu „Wodny Świat Wałbrzycha” – edycja 2016 -  
kierowanego do uczniów szkół podstawowych oraz gimnazjów  
z terenu działalności Wałbrzyskiego Związku Wodociągów i Kanalizacji**

### **I POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Niniejszy regulamin dotyczy IV edycji „Wodnej Ligi” realizowanej w ramach konkursu „WODNY ŚWIAT WAŁBRZYCHA”, który jest organizowany w ramach projektu edukacyjnego Wałbrzyska Akademia Wody.
2. Organizatorem Konkursu są: Wałbrzyski Związek Wodociągów i Kanalizacji oraz Wałbrzyskie Przedsiębiorstwo Wodociągów i Kanalizacji Spółka z o.o. z siedzibą w Wałbrzychu, Aleja Wyzwolenia 39 (zwane dalej Organizatorem).
3. Organizatorem Konkurencji IV edycji „Wodnej Ligi” – Konkurencji zespołowej III jest Spółka Celowa Wałbrzyskie Centrum Sportowo–Rekreacyjne „AQUA–ZDRÓJ” Spółka z o.o. z siedzibą w Wałbrzychu, działające na zlecenie Wałbrzyskiego Przedsiębiorstwa Wodociągów i Kanalizacji Sp. z o. o.
4. Wszelkie zasady przebiegu całości Konkursu oraz punktacji szkół określa odrębny dokument: Regulamin Konkursu „Wodny Świat Wałbrzycha”.
5. Udział w konkursie jest bezpłatny.

### **II TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW**

1. Konkurencja zespołowa III odbędzie się w dniu 14.06.2016 r. na terenie Spółki Celowej Wałbrzyskie Centrum Sportowo – Rekreacyjne „AQUA – ZDRÓJ” Spółka z o.o. z siedzibą w Wałbrzychu, ul. Ratuszowa 6.



### III UCZESTNICY

1. Uczestnikiem Konkursu może być każdy uczeń klas I – VI szkoły podstawowej oraz gimnazjum z placówek oświatowych znajdujących się na terenie gmin: **Boguszków-Gorce, Czarny Bór, Gluszyca, Jedlina-Zdrój, Stare Bogaczowice, Szczawno-Zdrój, Świebodzice, Walim, Wałbrzych.**
2. Każda szkoła w danej kategorii wiekowej zgłasza jedną sześciuosobową drużynę składającą się z 3 dziewczynek oraz z 3 chłopców.
3. Możliwe jest zgłoszenie także dwóch osób rezerwowych (1 dziewczyny i 1 chłopca), jednak na zawody powinna stawić się drużyna składająca się tylko z 6 osób (3 dziewczyn i 3 chłopców).
4. W IV Etapie Wodnej Ligi - Konkurencji zespołowej III nie mogą wziąć udziału uczniowie, którzy brali udział w poprzednich etapach – Sztafecie pływackiej, Konkurencji zespołowej I oraz Konkurencji zespołowej II. Nie dotyczy to zawodników zgłoszonych wcześniej jako rezerwowi, którzy nie brali udziału w konkurencjach.
5. W zawodach uczniowie mają prawo startu w następujących kategoriach wiekowych:
  - a. Klasy I – III Sz. P. 3 dziewczynki, 3 chłopców
  - b. Klasy IV – VI Sz. P. 3 dziewczynki, 3 chłopców
  - c. Gimnazjum 3 dziewczynki, 3 chłopców

### IV PRZEBIEG ZAWODÓW

1. Przed zawodami obowiązuje konieczność zgłoszenia się drużyny wraz z opiekunem do punktu rejestracji, który będzie czynny w następujących godzinach:
  - 8:45 - 9:00 - dla uczniów klas **Gimnazjum**
  - 10:15 – 10:30 - dla uczniów klas **IV-VI Szkół Podstawowych**
  - 11.45 – 12:00 - dla uczniów klas **I-III Szkół Podstawowych**Należy dostarczyć **oryginał karty zgłoszeniowej wraz ze zgodami rodziców oraz okazać legitymacje szkolne uczniów** biorących udział w zawodach. Są to obowiązkowe warunki wzięcia udziału w zawodach.
2. Zawody odbywają się:
  - 9:00 – 10:30 **klasy Gimnazjum**



- 10:30 – 12:00 **klasy IV – VI Szkół Podstawowych**
  - 12:00 – 13:30 **klasy I – III Szkół Podstawowych**
  - 14:00 **Wielki Finał** – wręczenie nagród i dyplomów dla wszystkich uczestników.
3. Kolejność startu zawodników jest dowolna.
  4. Start następuje na sygnał gwizdka.
  5. Jeżeli kolejna zawodniczka/zawodnik wystartuje wcześniej, następuje automatyczna dyskwalifikacja danej drużyny w danej konkurencji.
  6. Przy starcie dozwolony jest tylko jeden falstart. Drugi falstart będzie karany dyskwalifikacją drużyny z danej konkurencji.
  7. Każdy z uczestników startuje w swoim stroju sportowym.
  8. Obowiązuje ręczny pomiar czasu.
  9. Za bezpieczeństwo i ubezpieczenie zawodników podczas zawodów odpowiedzialność ponoszą opiekunowie zgłaszający do zawodów poświadczając jednocześnie o braku przeciwwskazań zdrowotnych swoich podopiecznych.
  10. Za dopuszczenie zawodnika do startu oraz za dyscyplinę i porządek w czasie trwania zawodów czyni się odpowiedzialnych nauczycieli drużyn.
  11. Zgłoszenie drużyny na zawody jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu zawodów oraz poświadczaniem, iż uczniowie nie mają przeciwwskazań zdrowotnych do startu w zawodach.
  12. Szatnie służą jako przebieralnie. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione w szatni.
  13. Zawody odbywają się na Hali widowiskowo-sportowej w AQUA-ZDRÓJ.
  14. Za pomiar czasu odpowiedzialne będą osoby wyznaczone przez organizatora i współorganizatora.

#### **V OPIS KONKURENCJI – uczniowie klas I-III Szkoły Podstawowej**

- 1) **Tor przeszkód** – na odcinku 18 metrów uczestnicy wykonują zadania w kolejności: przeskok przez mini płotek, przejście przez szarfę w kole hula hop dowolnym sposobem, przełożenie kółka ringo z pachołka na pachołek, obiegnięcie pachołka nawrotnego i powrót do mety w linii prostej.
- 2) **Słalom** – na odcinku 9 metrów zawodnicy pokonują słalom złożony z 6 pachołków.



Zawodnicy poruszają się z kółkiem ringo, które należy przekazać kolejnemu zawodnikowi po pokonaniu slalomu. Konkurencja na czas w formie sztafety.

- 3) **Zanieś – przynieś** - na odcinku 9 metrów umieszczone jest kółko ringo. Konkurencja polega na tym, że jeden zawodnik umieszcza piłkę do tenisa ziemnego w kółku i wraca na linię startu, następny przynosi piłkę z kółka i przekazuje kolejnej osobie z drużyny – konkurencja na czas.
- 4) **Wyścig z woreczkiem na głowie** - w jak najszybszym czasie zawodnik z woreczkiem na głowie obiega pachołek nawrotny (9m) i wraca do mety. W drodze powrotnej zawodnik przekazuje woreczek. Kolejny zawodnik startuje nie wcześniej, niż nie położy woreczka na głowie. Konkurencja na czas. Sekundy karne otrzymuje zespół za: nie ominięcie pachołka i zbyt wczesne wystartowanie do biegu.
- 5) **Sztafeta plażowa** – na odcinku 18 metrów wahadłowo uczestnicy toczą dużą piłkę plażową – konkurencja rozgrywana na czas
- 6) **Football** – z odległości 3 metrów uczestnicy starają się trafić piłką do bramki o szerokości 0,8 metra. Zwycięża zespół, który zaliczy więcej celnych strzałów. Każdy zawodnik ma jeden strzał.

## **VI OPIS KONKURENCJI – uczniowie klas IV-VI Szkoły Podstawowej**

- 1) **Podania** - Drużyna stojąca w dwóch rzędach naprzeciw siebie oddalonych o 3 metry, wykonuje w ciągu minuty jak najwięcej podań piłką do koszykówki. Po podaniu do partnera zawodnik biegnie za piłką i ustawia się w rzędzie naprzeciwko. Wygrywa drużyna, która wykona najwięcej podań. Niezaliczane będą podania, podczas których zawodnik przekroczy wyznaczoną linię.
- 2) **Piłkarski drybling** – Każdy z zawodników ma za zadanie na dystansie 9 metrów pokonać slalom z 6 pachołków prowadząc przy nodze piłkę do halowej piłki nożnej. Po pokonaniu ostatniego pachołka wraca do mety w linii prostej i przekazuje piłkę następnemu zawodnikowi. Wygrywa drużyna, która osiągnie jak najkrótszy czas. Sekundy karne otrzymuje zespół, który: nie ominął pachołka, nie poruszał się w sposób wyznaczony, zawodnik zbyt wczesnie wystartował.
- 3) **Slalom koszykarski** – sztafeta z kozłowaniem piłki między pachołkami. Dystans 9m, konkurencja na czas. Sekundy karne otrzymuje zespół, który: nie ominął pachołka, nie



poruszał się w sposób wyznaczony, zawodnik zbyt wcześnie wystartował.

- 4) **Rzut woreczkiem** - z odległości 9 metrów każdy uczestnik oddaje jeden rzut do pola o wymiarach 2m na 2m. Zwycięża zespół, który zaliczy więcej celnych rzutów.
- 5) **Zanieś – przynieś** – na dystansie 18 metrów zawodnicy przynoszą i zanoszą na przemian 2 piłki do koszykówki i przekazują je koledze lub koleżance. Przy „załadunku” piłek możliwa pomoc drużyny. Konkurencja na czas. Sztafeta wahadłowa. Sekundy karne otrzymuje zespół, który: nie poruszał się w sposób wyznaczony, zawodnik zbyt wcześnie wystartował.
- 6) **Skok w dal** – każdy zawodnik ma za zadanie z miejsca z wyznaczonej linii skoczyć w dal jak najdalej. Odległość liczona jest od linii wyskoku do końca stopy. Suma wszystkich skoków jest wynikiem zespołu.

## VII OPIS KONKURENCJI – uczniowie Gimnazjum

- 1) **Biegnij i wróć** – zawodnicy na odcinku 18 metrów pokonują wyznaczone punkty (co 3 metry) i wracają na start przekazując kółko ringo. Pierwszy zawodnik 3 metry, drugi 6 metrów itd. Konkurencja na czas.
- 2) **Taczki** – Zawodnicy w formie „taczki” pokonują dystans 9 metrów. Jeden z zawodników spełnia rolę taczki, zaś drugi chwytając pierwszego za wyprostowane nogi (kostki), będzie prowadził go w linii prostej do wyznaczonego miejsca. Po dotarciu na miejsce następuje zmiana - drugi jest taczka, a pierwszy prowadzącym. Z chwilą dojechania do linii mety następuje start następnej pary. Konkurencja na czas. Zadanie będzie ukończone, jeśli zawodnik trzymający przekroczy stopami linię startu.
- 3) **Wyścig w workach** – na dystansie 9 metrów zawodnicy pojedynczo w jak najkrótszym czasie pokonują trasę slalomem złożoną z 3 pacholków skacząc w worku. Wygrywa drużyna, która osiągnie najkrótszy czas.
- 4) **Koszykówka** – w dowolny sposób z dowolnego miejsca trzema piłkami do koszykówki uczestnicy starają się zdobyć jak najwięcej trafień do obręczy w przeciągu 1 minuty.
- 5) **Rzut ringo do kółka hula hop** – z odległości 5 metrów każdy zawodnik ma za zadanie trafić kółkiem ringo do kółka hula hop. Zwycięża zespół, który zdobędzie najwięcej trafień.



- 6) **Kapki** – zawodnicy pojedynczo piłką do piłki nożnej wykonują tzw. kapki, czyli podbijanie piłki nogą, kolanem bądź głową nad ziemią. W przypadku, kiedy piłka dotknie podłoża, zatrzymujemy liczenie prawidłowych odbić. Każdy zawodnik wykonuje żonglerkę. Suma wszystkich kapek jest wynikiem całej drużyny.

### VIII PUNKTACJA KONKURENCJI

1. Za I miejsce w danej konkurencji drużyna otrzymuje 1 pkt., II miejsce – 2 pkt., III miejsce – 3 pkt., IV miejsce – 4 pkt., V miejsce – 5 pkt., itd.
2. Po zakończeniu wszystkich konkurencji wynik zostaje zsumowany. Drużyna z najmniejszą ilością punktów wygrywa IV Etap Konkursu, kolejne drużyny, wg ilości punktów zajmują, odpowiednie miejsca.
3. Nagrody i medale są przyznawane za uzyskanie miejsc na podium dla drużyn w 6-osobowym składzie.
4. Każdy uczestnik konkurencji otrzyma pamiątkowy dyplom.
5. Punkty dla szkół w Rankingu Szkół będą przyznane zgodnie z zasadami Regulaminu Konkursu „Wodny Świat Wałbrzycha” oraz z uwzględnieniem dodatkowej konkurencji dla kibiców (informacja poniżej) i ogłoszone na stronie [www.woda.walbrzych.pl](http://www.woda.walbrzych.pl).
6. Uroczyste ogłoszenie wyników, wręczenie nagród i dyplomów oraz wyłonienie Wałbrzyskiego Ambasadora Wody 2016 nastąpi podczas Wielkiego Finału 14 czerwca 2016 o godz. 14:00.

### IX KONKURS DLA KIBICÓW

1. Podczas ostatniego etapu Wodnej Ligi przeprowadzona zostanie dodatkowa, punktowana konkurencja na najlepszych kibiców. W konkursie dla kibiców mogą wziąć udział uczniowie (maksymalnie 20 os.) szkół startujących w konkursie „Wodny Świat Wałbrzycha” – edycja 2016.
2. Punkty przyznawane będą za: stroje, przyśpiewki, hasła, transparenty oraz doping i ogólne zaangażowanie.



3. Doping kibiców nie może w żaden sposób zakłócać prawidłowego przebiegu konkurencji.
4. Za ocenę drużyn i przyznawanie punktów odpowiedzialna będzie powołana Komisja.
5. Komisja ma prawo przyznać, wedle uznania, dodatkowe punkty dla dopingujących drużyn w wysokości: 5 pkt, 10 pkt, 15 pkt, 20 pkt, 25 pkt lub 30 pkt. W przypadku szkół podstawowych – w poszczególnych kategoriach wiekowych punkty będą sumowane, ale ich suma nie może przekroczyć maksymalnej wartości, tj. 30 pkt.
6. Punkty przyznane za konkurencję na najlepszych kibiców **nie wpływają na wynik Konkurencji Zespołowej III**. Punkty te są wliczane jedynie do rankingu szkół i mają wpływ na ogólną klasyfikację szkół.

#### X ZGŁOSZENIA

1. Wypełniony formularz zgłoszeniowy do IV etapu „Wodnej Ligi” konkursu „Wodny Świat Wałbrzyska” (5 stron) należy przysyłać drogą mailową na adres: [konkurs@wpwik.pl](mailto:konkurs@wpwik.pl) w terminie **do 7 czerwca 2016 roku, do godziny 15:00**.
2. Formularz zgłoszeniowy należy pobrać ze strony [www.woda.walbrzych.pl](http://www.woda.walbrzych.pl) z zakładki „Wodny Świat Wałbrzyska”.
3. Warunkiem wzięcia udziału w IV etapie „Wodnej Ligi” jest dostarczenie **oryginału** karty zgłoszeniowej wraz z podpisem opiekuna prawnego w dniu zawodów tj. 14.06.2016 r. podczas rejestracji oraz okazanie legitymacji szkolnych uczniów biorących udział w zawodach.
4. W razie pytań technicznych dot. konkurencji, informacji udzieli Sędzia Główny, p. Tomasz Durajczyk.

#### X WYNIKI I NAGRODY

1. Wyniki zostaną ogłoszone zbiorczo po zakończeniu konkurencji we wszystkich kategoriach wiekowych
2. Uroczysta dekoracja wraz z wręczeniem nagród dla zwycięzców odbędzie się podczas Wielkiego Finału o godz. 14:00.





3. Nagrody przewidziane są tylko dla 6 osobowej drużyny. Każdy uczestnik otrzyma pamiątkowy dyplom.

## **XI POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. W sprawach nie ujętych w niemiejszym regulaminem decyduje trzyosobowa komisja, w skład której będzie wchodził Sędzia Główny, przedstawiciel Wodociągów Wałbrzych i jeden z opiekunów z zainteresowanych szkół.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do korekty programu czasowego zawodów.
3. Podczas zawodów Organizator zapewnia obsługę ratowniczą oraz medyczną.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunków zawodników w materiałach fotograficznych i filmowych z zawodów oraz w celach promocyjnych.
5. KONTAKT:
  - Tomasz Durajczyk - tel. 603 038 727 – sędzia główny, sprawy organizacyjne.
  - Michał Włodarczyk - tel.74 64 88 128 - koordynator konkursu „Wodny Świat Wałbrzycha”.
  - Marzena Zagrodna - tel.74 64 88 132 - koordynator konkursu „Wodny Świat Wałbrzycha”.